# Sowal 語你爭霸

# 115年原住民族語線上遊戲電競賽

## *《活動報名簡章》*




⚫ 主辦機關：原住民族委員會、財團法人原住民族語言研究發展基金會

⚫ 平台及賽事執行：幫你優股份有限公司

# 115年原住民族語線上遊戲電競賽

## 一、活動宗旨

本賽事旨在將**線上遊戲**與**族語復振**跨界結合。透過PaGamO 遊戲化學習平台為核心，結合原住民族文化、族語題庫與教育電競機制，將族語學習轉化為可互動、可挑戰、可累積成果的競賽體驗。

參賽者將透過答題佔地、任務搶分與即時地圖攻防，在競賽中練習聽力、詞彙、語意理解與文化知識，讓族語不只作為學習內容，也成為能被團隊合作、策略運用與榮譽展現的比賽項目。

同時，活動藉由線上電競打破地域限制，讓各地學子皆能利用數位工具，在遊戲互動中深化對 **16 族群 42 種語別**基礎詞彙與句型的認讀，扎根語言與文化根基。

此外，賽事亦鼓勵非原住民籍大眾參與，期盼透過公開比賽，提升社會對語言多樣性的重視，營造友善、多元的族語友善環境，達到**文化傳承與認同**之最終目的。

## 二、報名時間

自 115 年8月31日(一)中午12時起開放報名至 115年9月25日(五)中午 12 時止。為確保參賽選手公平性，於9月25日(五)報名截止後，將不再受理任何形式報名。

## 三、參賽資格與競賽組別

全台灣對原住民族語與文化知識有興趣之大專院校(含)以下在學學生，皆可組隊報名參加。本活動秉持族群共榮精神，不分族群皆可自由組隊。

### （一）年齡及身分限制

全國大專院校大學部、專科學校、高中職以下之在學生。(不含碩士、博士研究生)

- 參賽選手須於比賽當日出示蓋有註冊章之學生證或在學證明以供核對。

### （二）組隊規定

本賽事採團體競賽制，參賽隊伍須由 3 名隊員共同組成；每位選手僅能加入1支隊伍，並僅能以1組 PaGamO 帳號參賽。

### （三）語別選擇

為尊重語言多元性，各隊員於報名時，皆可依個人專長自由選擇原住民族 16 族群、42 種語別中之任一語系作為個人競賽題庫，隊員間無須統一選擇相同語別。

### （四）競賽題目

競賽題目以原住民族語與原住民族文化為核心，題庫來源包含42語別學習詞表、初級／中級／中高級族語認證測驗題型、句型篇國中版、句型篇高中版及原住民族文化題等。

## 四、競賽賽制與時間




- 詳細比賽計分與相關規則，請參考下方(八、競賽規則)

## 五、競賽獎勵

### （一）報名推廣與人數解鎖獎勵

1. 報名獎勵：凡成功報名者，即可獲得「原住民Q版地形」一組，共六款。
2. 早鳥獎勵：**凡於 115/9/18（五）前成功報名者**，每人可獲得PaGamO「深山鍬形蟲」地形1只。
3. 前100組組隊獎勵：依3名隊員皆完成報名的系統時間排序，前100組完成組隊者，每位隊員可獲得PaGamO「月之三角」地形1只。

4. 階段解鎖獎勵：
   - 報名總人數達500人：每位選手可獲得PaGamO「神祕 Pa 星人」地形1只。
   - 報名總人數達1,000人：每位選手可獲得PaGamO「飛碟」地形1只。
   - 報名總人數達2,000人：每位選手可獲得PaGamO「太空人」地形1只。
   - 報名總人數達3,000人：每位選手可獲得PaGamO「寧夏克的貓」地形1只。
   - 報名總人數達4,000人：每位選手可獲得PaGamO「北極星」地形1只。
   - 報名總人數達5,000人：每位選手可獲得PaGamO「皓月當空」地形1只。
5. 初賽教師領隊獎：為感謝老師、家長或族語推廣人員率隊參賽，依據全台灣帶領參賽隊伍總數進行排序，前三名獲獎者可獲得以下獎勵：
   - 第一名（1名）：獎金新臺幣 8,000 元。
   - 第二名（1名）：獎金新臺幣 5,000 元。
   - 第三名（1名）：獎金新臺幣 3,000 元。

   (註：若帶隊隊伍數相同時，將依所帶領隊伍之賽事總成績進行排序遞補。)

- 獎勵發放說明：以上報名推廣與人數解鎖虛寶，預計於報名結束後一個月內陸續發放。早鳥獎勵、前100組組隊獎勵及人數解鎖獎勵可重複領取。人數解鎖獎勵：依完成報名之有效選手人數計算，採累積解鎖；達成門檻後，所有成功報名選手均可取得該門檻及先前已解鎖的獎勵。

## （三）線上初賽獎勵

1. 參賽獎勵：凡成功報名組隊並於線上初賽期間登入PaGamO電競系統答題參賽者，即可取得線上初賽參賽鼓勵獎抽獎資格。
   - 抽獎獎項：「PaGamO扭蛋」地形1只，共抽出10名。
2. 初賽團體賽：

   由線上初賽團體總積分前66組隊伍晉級實體全國複賽。需實際出席實體複賽，始可領取初賽獎項。

| 名次 / 獎項 | 團隊獎金 | 實體獎狀 | PaGamO虛寶獎勵<br>（每位隊員） |
|---|---|---|---|
| **冠軍** | 30,000 元 | 初賽冠軍獎狀 3 紙 | 「知識之塔＋熱氣球系列（鯨魚熱氣球、老虎熱氣球、猴子熱氣球）」各1只 |
| **亞軍** | 20,000 元 | 初賽亞軍獎狀 3 紙 | 「知識之塔＋熱氣球系列（鯨魚熱氣球、老虎熱氣球）」各1只 |
| **季軍** | 10,000 元 | 初賽季軍獎狀 3 紙 | 「知識之塔＋熱氣球系列（鯨魚熱氣球）」各1只 |
| **第 4 至 10 名** | 3,000 元 | 初賽第四至第十名獎狀 3 紙 | 「甜點造型公仔盲盒」1只 |
| **第 11 至 66 名** | - | 初賽優勝獎狀 3 紙 | 「道具卡卡包」1只 |

(以上PaGamO虛寶獎勵將於線上初賽結束一個月後陸續發放、獎金將於全國總決賽當天提供。)

## （四）實體複賽與全國總決賽獎勵

1. 實體複賽
   - 晉級資格：由線上初賽團體總積分前 66 組隊伍參賽。
   - 全國總決賽晉級：複賽總積分前 12 組隊伍，將於當日下午晉級全國總決賽。
   - 複賽參賽獎勵：凡實際出席並參與複賽之選手，每人可獲得PaGamO「王者之盾」地形1只。
   - 複賽教師領隊獎：為感謝老師、家長或族語推廣人員率隊參賽，依據帶領隊伍晉級複賽之隊伍總數進行排序，前三名獲獎者可獲得以下獎勵：
     - 第一名（1名）：獎金新臺幣 8,000 元。
     - 第二名（1名）：獎金新臺幣 5,000 元。
     - 第三名（1名）：獎金新臺幣 3,000 元。

   (註：若帶隊隊伍數相同時，將依所帶領隊伍之賽事總成績進行排序遞補。)
2. 全國總決賽
   - 參賽資格：由實體複賽晉級前 12 組隊伍爭奪最終榮譽。

- 總決賽團體賽獎勵:

| 名次 | 團隊獎金 | 獎項 | PaGamO虛寶獎勵<br>（每位隊員） |
|---|---|---|---|
| 冠軍 | 80,000 元 | 總決賽冠軍獎座 1 座、獎牌 3 面、獎狀 3 紙 | 「月之三角＋月面古塔＋月環觀測站」各1只 |
| 亞軍 | 60,000 元 | 總決賽亞軍獎座 1 座、獎牌 3 面、獎狀 3 紙 | 「月之三角＋月面古塔＋月環觀測站」各1只 |
| 季軍 | 40,000 元 | 總決賽季軍獎座 1 座、獎牌 3 面、獎狀 3 紙 | 「月之三角＋月面古塔＋月環觀測站」各1只 |
| 第四名 | 20,000 元 | 總決賽第四名獎座 1 座、獎牌 3 面、獎狀 3 紙 | 「月之三角＋月面古塔＋月環觀測站」各1只 |
| 第五名 | 10,000 元 | 總決賽第四名獎座 1 座、獎牌 3 面、獎狀 3 紙 | 「月之三角＋月面古塔＋月環觀測站」各1只 |

(備註:以上抽獎獎勵將於活動現場進行抽獎並公佈中獎;PaGamO虛寶獎勵將於實體複賽結束一個月內陸續發放、獎狀及獎金將於全國總決賽當天提供。)

# 七、報名方式

請於115年原住民族語線上遊戲電競賽活動網站（https://esports.pagamo.org/register/2026ilrdf/information）點選報名按鈕，前往PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，填寫完整正確之個人資料後，依系統指示建立或加入3人隊伍即可完成報名。

## （一）團體報名

每隊請選出一位隊長，由隊長先行至報名系統建立隊伍，再將隊伍代碼分享給其他隊員，由隊員於報名系統輸入隊伍序號加入隊伍。若加入錯誤隊伍，可於系統規定期限內退出並重新加入。

## （二）報名資料

報名時須填寫選手姓名、學校、年級、聯絡方式、隊伍名稱、選定語別、指導老師或聯絡人資料、參賽同意資料及其他必要欄位。(因獎狀字體限制，系統將自動刪除隊名中的特殊符號)。

### (三) 報名確認

報名成功後，請於初賽開始前登入 PaGamO 遊戲系統確認是否可進入賽場。若初賽開始後才發現未完成報名或無法進入賽場，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

### (四) 個資使用

報名資料僅作本活動報名確認、參賽通知、成績統計、晉級聯繫、獎勵發放及成果彙整之用途，並依個人資料保護相關規範管理。

## 八、競賽規則

### (一) PaGamO 競賽規則

請注意！PaGamO 電競賽初衷為透過良性競爭進而促進學習，若 有以下幾點違規行為，主辦單位經裁定屬實後，有權取消違規選手 比賽資格，如情節嚴重以致影響其他選手參賽權益者，如使用多重 帳號、霸凌圍攻、賽事代打等惡意違規行為，主辦單位將於 PaGamO 臉書粉絲專頁公告惡意違規名單，並禁止違規選手參加 PaGamO 所舉辦之官方電競賽事一年！違規行為包含:

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 非所屬報名年級或組別。
4. 經舉報且查證屬實於公開社群公告並呼籲其他玩家圍攻特定玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 線上賽身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。

### (二)線上初賽

1. 競賽時間：於 115年10月20日（三）中午 12 點開放進場比賽，並於 115 年10 月24日（五）晚上 9 點停止計分。賽期共5天
2. 競賽模式：採電競大亂鬥模式，題目包含原住民族文化及族語語言題，共250題並採隨機出題。
3. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
4. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
5. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
6. 採線上積分賽制度，參賽者須於初賽期間自行在家登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算比賽期間總積分。線上初賽固定1,000點能量值限制，若能量值用盡，初賽期間即無法繼續答題累積積分。
   - 前進土地：每答對一題消耗六點、答錯一題消耗十五點
   - 訓練土地：每答對一題消耗四點、答錯一題消耗十點

   請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。
7. 能量值採無法恢復制，1,000點能量值用盡即無法作答。故僅需於比賽時間安排一段時間至賽場進行比賽即可，無需 24 小時掛網比賽。
8. 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於每晚 22 點至早上 6 點執行禁用時段。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中前進或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。
9. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

＊PaGamO 角色能力數值加成＊

| | 土地血量 | 金錢成長 | 基礎能量 | 攻擊力 | 土地金錢成長 | 能量恢復 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 蜜雅 | 100% | 120% | 100% | 100% | 125% | 100% |
| 麻呂 | 120% | 105% | 100% | 100% | 100% | 100% |
| 巴塔爾 | 100% | 100% | 100% | 110% | 100% | 100% |
| 蘇菲 | 100% | 100% | 100% | 105% | 100% | 120% |
| 卡希娜 | 100% | 100% | 110% | 100% | 120% | 100% |
| 亞弭爾 | 100% | 110% | 120% | 100% | 100% | 100% |

10. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中；參賽者無法手動重生。團體賽以團體為單位，將隊員總積分相加為團體總積分，由團隊總積分前六十六名隊伍晉級全國總決賽。
11. 成績計算：
    - (答對數x 7+領地數x 3)＝個人總積分，團體賽由隊員個人積分相加＝團體總積分。
    - 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
    - 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍。
    - 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。
12. 初賽結束後，依團隊總積分排行榜取前66組晉級複賽；如積分相同，依率先達到最終積分時間或主辦單位公告之排序規則判定。

## （三）複賽

1. 分組方式：複賽由初賽晉級之66組隊伍參加，採隨機方式平均分為3場次，每場次共22組進行競賽。
2. 競賽模式：採「連續任務書」模式，題目包含指定語別之族語語言題。每隊須完成3個任務書，每份任務書包含 15 至 20 道指定語別族語題目。
3. 競賽時間：每場次競賽時間上限為 20 分鐘。
4. 作答限制：3份任務書題目內容皆不重複。每位隊員須依序獨立完成 1 份任務書（完成上一份方可開啟下一份），作答期間其餘隊員不得提供任何形式之協助。

5. 答錯機制：同一份任務書中若答錯題目，該題將重複出現直至選手答對為止，以防範盲目猜題並確保作答品質。
6. 晉級規則：綜合三場次成績，完成最多任務題目數之前12組隊伍晉級全國總決賽。若總答對題數相同時，優先採計「答題正確率」進行排序，必要時再依「完成總時間」或主辦單位公告之備用規則判定。

### （四）總決賽

1. 競賽模式：總決賽由複賽晉級之12組隊伍同場比賽，採「城堡爭奪賽」模式，競賽時間20分鐘。
2. 題庫與地圖設定：競賽題庫共計300題（採隨機出題），隊伍之初始地圖落點由系統隨機分配。
3. 特殊地形加分：佔領特殊地形可獲得額外積分，分別為「砲台」50分、「碉堡」80分、「城堡」100分。
4. 成績結算與排名：比賽結束後由系統自動採計總積分。團隊總積分採計公式為：特殊地形積分加總 + Σ [ (答對數 × 7) + (領地數 × 3) ]。總積分最高者為總冠軍，並依總分排序頒發全國前 5 名。

### （五）車馬費／交通補助

車馬費依台鐵自強號往返票價核算，每隊至多補助4人（3位選手與1位指導老師），將依實際出賽情形統一核發。

## 九、晉級與得獎通知

主辦單位將依報名資料以電子郵件、電話或其他方式通知晉級隊伍聯絡人；未晉級者恕不另行個別通知。晉級隊伍須於指定期限內回覆參賽確認、繳交必要資料或完成指定程序；逾期未完成者，主辦單位得視同放棄，並依成績或公告規則遞補。

## 十一、注意事項

1. 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停、延期或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。

2. 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮、成果報告、新聞發布或推廣內容對外公布使用。
3. 所有報名選手需全程參與本活動各階段賽事；如因個人因素無法出賽或放棄比賽，得視同棄賽。
4. 實體複決賽之報到時間、設備使用、身份驗證、交通、保險及現場規範，依主辦單位賽前通知辦理。若逾時報到、身份不符或未配合現場規範，主辦單位得判定棄權。
5. 線上賽事期間，參賽者應自行確認設備、網路、帳號登入與音訊播放狀況；因個人設備或網路因素造成無法參賽或分數損失者，由參賽者自行承擔。
6. 競賽所獲獎金、獎品內容，依中華民國稅法及主辦單位領獎規定辦理；如公告獎品因缺貨、停產或其他因素無法提供，主辦單位得以同等價值品項替換。
7. 禁止於競賽過程中對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員或主辦單位有不合適言詞與行為；主辦單位得依情節嚴重程度予以警告、停權、取消資格或禁賽。

# 十二、賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10:00-18:00）來電洽 PaGamO 全能電競專案小組。

1. 活動辦法與遊戲客服專線
   - 02-2358-2553 PaGamO 遊戲客服團隊
2. 參賽權益＆線上初賽、複賽、決賽專線
   - 鄭小姐 02-33931663 #272
   - 殷小姐 02-33931663#251
3. 違規舉發信箱：esport@pagamo.org